

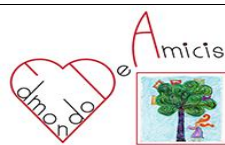


Numero di Protocollo: 764

B19N.764 23022018 - ics_61 - 90035560615

Istituto Comprensivo Statale De Amicis di Succivo

Via Virgilio, 52 - 81030 Succivo (CE)



*Istituto Comprensivo Statale:
"E. De Amicis" Succivo (CE)-
Infanzia - Primaria - Secondaria di primo grado*



M.I.U.R.
Dipartimento per la Programmazione
D.G. per gli Affari Internazionali- Ufficio IV
Con l'Europa, investiamo nel vostro futuro



Ai genitori degli alunni di cinque anni della scuola dell'Infanzia

Ai docenti della scuola dell'Infanzia

Ai responsabili di padiglione

e p/c a tutti i docenti

Al DSGA/ Al personale ATA

Sito web

COMUNICAZIONE N°48

Oggetto: "PC PICCINO" - progetto curricolare di Informatica



FINALITA'

- Permettere ai bambini di fare le prime esplorazioni con il computer e svolgere svariate attività di gruppo interagendo attivamente con questo strumento in modo giocoso e divertente.
- Fruire di uno strumento che li stimoli a progredire nella costruzione del sapere, contribuendo a renderli più protagonisti dei loro processi di apprendimento.

A CHI E' RIVOLTO

Ai discenti di cinque anni della scuola dell'infanzia.

TEMPI DI SVOLGIMENTO

Il progetto si svolgerà, in sala computer, dal 19 febbraio al 01 giugno con cadenza settimanale in orario curriculare

RISORSE UMANE

Tutte le docenti della scuola dell'infanzia delle sezioni dei bambini di 5 anni

ARTICOLAZIONE DELLE ATTIVITA'

Le attività curricolari, inserite in contesti ludici, porteranno il discente a:

- ➡ conoscere il computer e le parti che lo compongono;
- ➡ utilizzare correttamente il mouse, per orientarsi sullo schermo;
- ➡ usare la tastiera per scrivere semplici nomi e ad affinare il coordinamento oculo - manuale;
- ➡ disegnare, scoprendo alcune delle possibilità offerte dal programma di disegno (PAINT)





Numero di Protocollo: 764

B19N.764 23022018 - ics_61 - 90035560615

Istituto Comprensivo Statale De Amicis di Succivo

Via Virgilio, 52 - 81030 Succivo (CE)



MISURAZIONE DELL'ATTIVITA' – PRODOTTO FINALE

La valutazione terrà conto del processo di apprendimento che ogni alunno avrà posto in essere, dell'impegno profuso, della capacità di mettersi in gioco, della consapevolezza maturata.

Il progetto verrà documentato attraverso gli elaborati dei bambini che andranno a formare il "libricino" del progetto di multimedialità formato da schede didattiche e da disegni liberi e guidati da consegne verbali.

ANIMATORE DIGITALE

L'organizzazione del progetto sarà supportata dall'animatore digitale Matilde De Sire.

Per ulteriori informazioni rivolgersi alla referente del progetto: doc. Mariapia Martino

Il Dirigente Scolastico

F.to Prof. Mario Nocera

Firma autografa sostituita a mezzo stampa

ai sensi dell'art.3, comma 2 del Decreto Legislativo n.39/1993)

